

Flex 3 Nivel 2

01. Descripción

- Flex 3 Nivel 2
- Duración 30 horas
- Disponibles en plataformas PC y Macintosh
- Incluye ejemplos de cada tema

02. Objetivos

- Conocer el nuevo modelo de desarrollo orientado a soluciones Web de empresa que aporta la tecnología Flex 2.0 de Adobe.
- Comprender las funcionalidades de las soluciones Live Cycle Data Services y Blaze Data Services , así los diferentes elementos que las componen.
- Aprovechar las capacidades de Flex para trabajar con tecnologías estándar como XML, WebServices.
- Aprender a utilizar los diferentes servicios para integración con tecnologías servidor como J2EE.
- Utilizar el framework Cairngorm para la implementación de soluciones escalables y robustas Flex. Comprender las funcionalidades de Flex y los diferentes elementos que la componen.
- Conocer el conjunto de clases para la creación de gráficos dinámicos, así como los nuevos componentes del SDK Flex 3
- Explorar las nuevas funcionalidades de Flex 3, como localización en tiempo real de tus aplicaciones,

AdvancedDataGrid, DeepLink, Modules, etc.

03. Destinado a

- Jefes de Proyectos, Arquitectos, Analistas, Programadores, Diseñadores Web o personas que quieran profundizar en los beneficios de las aplicaciones RIA (Rich Internet Applications) para aplicarlas a sus aplicaciones Web empresariales.

04. Conocimientos previos

- Se recomienda la realización del curso *Flex 3 Nivel 1* o tener conocimientos previos de programación, arquitecturas J2EE ó .Net, así como tecnología Web. Se da por hecho que los asistentes poseen conocimientos básicos sobre informática e Internet. La idea del segundo nivel es adentrarse en los beneficios de Flex al trabajar con tecnologías servidor, en especial la integración con J2EE. También es ideal para arquitectos de software, analista, programadores que quieran ampliar sus conocimiento sobre las aplicaciones RIA's.

05. Contenido del curso

1. Introducción Adobe Live Cycle Data Services 2.5 y Blaze DS

- a. Qué es Live Cycle Data Services y Blaze DS
- b. Instalar y configurar LCDS 2.5 y Blaze DS
- c. Crear aplicaciones que usen LCDS y Blaze DS
- d. Estructura de un proyecto LCDS y Blaze DS
- e. Entender el proceso de compilación en el servidor

2. Validación y formato de datos

- a. Validar datos de un formulario
- b. Lanzar validaciones con eventos
- c. Validación desde ActionScript



businessinria

- d. Usar expresiones regulares
- e. Formatear datos

3. Manipulación de datos complejos

- a. Entender la clase Collection
- b. Filtrar y ordenar datos
- c. Usar un Cursor de datos

4. Accediendo a los Web Services

- a. Usar un WebServices
- b. Invocar un WebService y usar los resultados
- c. Manejo de errores y excepciones
- d. Llamar métodos de un WebService
- e. Pasar parámetros a un WebService
- f. Utilizando el nuevo asistente para acceder a un WebService.

5. Usando clases Java como objetos remotos

- a. Entender el servicio de objetos remotos en Java
- b. Configurar el servicio de objetos remotos en Java
- c. Intercambiar datos entre una aplicación Flex y Java

6. Usando el Message Service

- a. Entender qué es el Message Service
- b. Conocer el modelo de Suscripción y Publicación
- c. Publicar mensajes
- d. Recibir y procesar mensajes
- e. Nuestro primer chat en Flex

7. Usando el Data Management Services

- a. Entender el *Data Management Services*
- b. Configuración el *Data Management Services*
- c. Crear una aplicación con DMS
- d. Un nuevo paradigma, aplicaciones orientadas a los datos

8. Frameworks para desarrollo con Flex (Cairngorm 2.2.1)

- a. Conocer Cairngorm 2.2.1

9. Gráficos dinámicos avanzados con Flex Charting

- a. Qué es Flex Charting
- b. Diferentes tipos de gráficos
- c. Soluciones avanzadas con gráficos dinámicos



businessinria

- 10. Nuevas funcionalidades y componentes en Flex 3**
 - a. AdvancedDataGrid
 - b. OLAP
 - c. Internacionalización de tus aplicaciones en tiempo de ejecución.
 - d. Uso del DeepLink
 - e. Modulirando tu aplicación. (Flex Modules)
- 11. Práctica final**
 - a. Práctica final que incluye aplicación con MySQL, DataServices, RemoteObjects, Servidor J2EE Tomcat, Gráficos interactivos.